

Formation : Animer une équipe projet.

Programme de formation

Le but de cette formation est de permettre à des responsables de projets ou futurs directeurs de projets informatiques de pouvoir animer efficacement leurs équipes projets.

Public visé :

Chefs de projets, directeurs de programmes, managers.

Prérequis nécessaires :

Aucun prérequis n'est demandé.

Date et lieu de la formation :

A définir.

Durée de la formation : 2 jours (14h)

Objectifs :

- Identifier les acteurs d'un projet.
- Savoir coordonner les acteurs.
- Piloter efficacement une équipe projet.

Programme détaillé :

Jour 1 : Le rôle du chef de projet

- Identifier les responsabilités du chef de projet.
- Les qualités requises et attendues.
- Les modes d'expression ; adapter son style.
- Un outil clé : la reformulation.
- Organiser un comité de pilotage.
- Présenter le reporting du projet.
- Organiser et piloter un workshop.



Jour 2 : Manager l'équipe projet

- La war room.
- La charte de l'équipe projet.
- Organiser et piloter les réunions d'équipes.
- Définir les rôles et suivre les différents membres de l'équipe.
- Définir les priorités, gérer le temps.
- Identifier les leviers.
- Gérer les conflits, identifier les freins.
- Synthèse.

Moyens pédagogiques :

Une présentation sur vidéoprojecteur nous guide dans le déroulement du programme.

Modalité de suivi du programme :

Feuille d'émargement et grille d'évaluation « à chaud ». 4 mois plus tard, une grille d'évaluation « à froid » vous sera envoyée. Une feuille d'évaluation pourra également être envoyée à votre manager.

